

plotter {

- User Defined Mapping
- Device: {
 - plot Patch
 - start
 - stop

map quantities {

- patch
- plot
- ...
 - inse

 } → sollte nicht für Reduktions verwendet werden!
 Sondern nur zum Mapping

Oversee

Infos: Basis: {

- Legende
- Cartesian

 };

Slicing: {

- ja, und zwar: ...
- nein

 } → auf Topologie

mit Linuter:

- FV-Def or nicht?
- 2 Cartesian?
- Subcells 2 Cartesian?

User sieht in Appel:

- map Quantities }

- ⊕ undefined
- Zusammen:

 → - map Quantities kann erweitert werden.
 → welche Basis?

oder: user:defined $\left[\begin{matrix} \text{D0} \\ \text{FU} \end{matrix} \right]$

- limiting

 } plotter

oder einfach nur:
 user:defined = Base Device. sinnvoll?

Base Device sollte können:

1. slicing
2. Integration auf beliebige Basis

VTK-Device:

- Baut nur noch das Grid auf
- und schreibt